УДК 004.05

ПОДХОДЫ К ИСПОЛЬЗОВАНИЮ МЕТОДОЛОГИЙ AGILE ПРИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТОВ ПО РАЗВИТИЮ ЭЛЕКТРОННОЙ ИНФОРМАЦИОННО-ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ СРЕДЫ УНИВЕРСИТЕТА

Сысоева Л.А.

ФГБОУ ВО «Российский государственный гуманитарный университет», Москва, e-mail: Leda@rggu.ru

Рассматриваются подходы к использованию методологий Agile при управлении проектами по развитию функциональных возможностей электронной информационно-образовательной среды университета. Специфика проектов заключается в необходимости организации совместной работы нескольких компаний в сфере информатизации, которые являются разработчиками или сопровождают автоматизированные информационные системы университета. Приводится описание методики применения Agile для управления проекта ной командой, состоящей из разработчиков нескольких компаний. Дано описание итерационного процесса планирования проекта при Agile подходе. Отмечена особенность процесса планирования проекта, которая проявляется в многоуровневости формирования плана проекта в целом и планов отдельных итераций, распределении процесса планирования на весь срок выполнения проекта. Представлена схема распределения ролей участников проекта. Для проектов, где команды разработчиков состоят из сотрудников нескольких компаний, рассмотрена линейная и комбинированная структура процесса реализации в ходе итерации. Приведен пример реализации структуры дооски задач проекта с командой разработчиков из нескольких компаний на платформе Јіга. Представленная методика применения Agile может быть использована в ИТ-проектах по развитию имеющихся в организациях информационных систем, автоматизации отдельных бизнес-процессов и дальнейшего их совершенствования.

Ключевые слова: процессный подход в управлении, управление проектами, методологии управления проектами информационных систем

APPROACHES TO THE USE OF AGILE METHODOLOGIES IN THE IMPLEMENTATION OF PROJECTS FOR THE DEVELOPMENT OF THE ELECTRONIC INFORMATION AND EDUCATIONAL ENVIRONMENT OF THE UNIVERSITY

Sysoeva L.A.

Russian State University for the Humanities (RSUH), Moscow, e-mail: Leda@rggu.ru

Approaches to the use of Agile methodologies in the management of projects to develop the functional capabilities of the electronic information and educational environment of the university are considered. The specifics of the projects are the need to organize the collaboration of several IT companies that are developers or accompany automated information systems of university. Describes how Agile can be used to manage a project team of developers from multiple IT companies. Description of iterative process of project planning under Agile approach. The feature of the project planning process is noted, which is manifested in the multilevel of the formation of the project plan as a whole and the plans of individual iterations, the distribution of the planning process for the whole life of the project. The role allocation of project participants is presented. For projects where the development teams consist of employees of several IT companies, the linear and combined structure of the implementation process during the iteration is considered. This is an example of a project task board structure with a multi-company development team on the Jira platform. The presented Agile application methodology can be used in IT projects to develop existing information systems in organizations, automate individual business processes and further improve them.

Keywords: process approach in management, project management, Information systems project management methodologies

Реализация задач национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации» [1] связана с организацией и выполнением ИТ-проектов различного вида и уровня. Современным проектам по формированию и развитию единого информационного пространства организаций свойственны: направленность проектов на задачи интеграции информационных систем и технологий, автоматизацию сквозных бизнес-процессов, которые выполняются не только в рамках одной организации, но и на межорганизационном уровень профессиорамизации; высокий уровень профессио-

нальной квалификации участников проекта и др.

Одним из требований к информационным системам организаций в настоящее время является возможность быстрой адаптации программного обеспечения к изменениям в процессах предметной области. В связи с этим активное развитие в последнее десятилетие получили методы быстрой разработки программных систем: метод быстрой разработки программного обеспечения RAD (Rapid Application Development) (1991 г.) [2], метод разработки программного обеспечения SCRUM (Sprint Continious

Rugby Unified Methodology) (1995 r.) [3, 4], адаптивная методология разработки программного обеспечения ASD (Adaptive software development) (1997 г.) [2], гибкая методология разработки программного обеспечения Agile (2001 г.) [5, 6]. В основе вышеперечисленных методов лежит итерационная разработка прототипов системы с активным участием заказчиков, в результате которых выпускается программный продукт с новыми функциями, имеющими наивысший приоритет. Такой подход к разработке программного обеспечения позволяет оперативно учитывать изменяющиеся требования и быстро адаптировать к ним процессы жизненного цикла системы.

Цель исследования: рассмотреть подходы к использованию методологий Agile при реализации проектов по развитию функциональных возможностей электронной информационно-образовательной среды (ЭИОС) университета. Описать методику использования Agile для управления ИТ-проектом, реализация которого требует интеграции программных систем, разработанных и сопровождаемых несколькими компаниями.

Материалы и методы исследования

Проектам по развитию ЭИОС свойственны все вышеперечисленные характеристики современных ИТ-проектов, а также:

- динамически изменяющиеся требования к программным компонентам ЭЙОС;
- выполнение функций ЭИОС требует интегрированного взаимодействия нескольких программных систем;
- автоматизируемые функции реализуются как сквозные процессы различного типа (внешние, внутренние);
- программные системы, входящие в состав ЭИОС, разработаны и сопровождаются как ИТ-службами университета, так и различными ИТ-компаниями.

Учитывая состав и организацию архитектуры программно-технического комплекса ЭИОС университета, для выполнения ИТ-проекта по расширению ее функциональных возможностей – добавление новых функций, основанных на взаимодействии нескольких АИС и корпоративного информационно-образовательного портала, была выбрана методология Agile. Специфика проекта заключается в необходимости организации совместной работы нескольких ИТ-компаний, которые являются разработчиками или сопровождают автоматизированные информационные системы, входящие в состав ЭЙОС университета. Структурная схема взаимодействия программных систем, обеспечивающих функционирование ЭИОС, представлена на рис. 1.

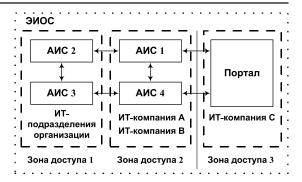


Рис. 1. Структурная схема взаимодействия программных систем, обеспечивающих функционирование ЭИОС

Использование Agile подхода для реализации данного проекта позволяет [5, 6]:

- сбалансировать вкладываемые в планирование усилия и трудозатраты с учетом того, что план будет пересматриваться в процессе осуществления проекта, причем изменения обусловлены получением новой информации, исправлением ошибок, расширением или сокращением конкретной функции;
- использовать специальные стратегии при формировании команд разработчиков, представляющих различные ИТ-компании, и организации их совместной работы;
- обеспечить активное участие владельца продукта на всех этапах проекта, что позволяет определять необходимый порядок реализации функций, сфокусироваться на разработке наиболее приоритетных для пользователей функций.

Результаты исследования и их обсуждение

Рассмотрим методику использования Agile для управления ИТ-проектом по расширению функциональных возможностей ЭИОС, реализация которых требует интеграции программных систем, разработанных и сопровождаемых несколькими компаниями.

Этап 1. Определение цели проекта.

С учетом стратегии развития ЭИОС определяются цели проведения проекта. Формируется перечень задач, обеспечивающих достижение поставленных целей.

Этап 2. Планирование проекта.

При планировании проекта специфика применения Agile заключается в его многоуровневности (рис. 2), которая проявляется в формировании плана проекта и планов итераций [6].

При Agile подходе к планированию характерны:

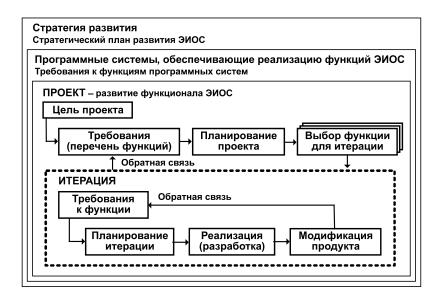
 ориентация на возможность внесения изменений в план проекта после выполнения итерации; – распределение процесса планирования на весь срок выполнения проекта.

В ходе каждой итерации команда реализует одну или несколько небольших функций, и при условии успешного тестирования и получения завершенного статуса она встраивается в программный продукт.

Каждая итерация завершается оценкой ее результатов и планированием, т.е. приня-

тием решения об использовании новых знаний для адаптирования проводимых оценок и имеющихся планов к новым, уникальным и конкретным ситуациям в проекте (рис. 3).

Планирование проекта включает определение АИС, обеспечивающих реализацию автоматизируемых функций, и технических служб, сопровождающих программные системы (табл. 1).



Puc. 2. Многоуровневость планирования итерации при Agile подходе

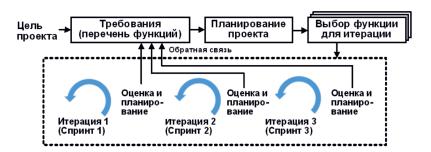


Рис. 3. Итерационный процесс планирования и оценки проекта при Agile подходе

Таблица 1 Программные системы, обеспечивающие реализацию автоматизируемых функций

Функции	Используемые программные системы	Сопровождение	Команды сопровождения
Функция 1	Программная система / приложе-	ИТ-структуры организации	О-ИТ-А; О-ИТ-В
	ние организации	Внешние организации	В-ИТ-А; В-ИТ-В
Функция 2	чающее приложения организации	ИТ-структуры организации	О-ИТ-А; О-ИТ-В
		ИТ-структуры организации	О-ИТ-А; О-ИТ-В
		Внешние организации	В-ИТ-А; В-ИТ-В
		Внешние организации	В-ИТ-А; В-ИТ-В
Функция 3			О-ИТ-А; О-ИТ-В В-ИТ-А; В-ИТ-В
	и внешние системы	Внешние организации	В-ИТ-А; В-ИТ-В

При выборе функции для итерации Agile-команда ориентируется на бизнесприоритеты [6]:

- реализация функций в порядке, определенном владельцем продукта, который ранжирует вновь создаваемые функции в проекте;
- направление фокуса на разработку функций, наиболее важных для пользователей.

Этап 3. Планирование итераций.

3.1. Распределение ролей участников проекта.

При Agile подходе распределяются следующие роли между участниками проекта (рис. 4):

- владелец продукта: представляет интересы заказчика, участников реализуемой функции, конечных пользователей;
- мастер итерации: обеспечивает выполнение процессов итерации, организует коллективную работу всех участников проекта посредством специальных программных инструментов, разрешает конфликты, проводит обсуждения, анализ и оценку итерации;

– команда разработки: включает специалистов разного профиля из различных ИТ-компаний, объединенных в единую команду, которая способна в сжатые сроки создавать работающие программные системы с расширенным функционалом.

3.2. Определение процессов итерации.

При Agile подходе основными процессами каждой итерации являются: планирование, выполнение, обсуждение, обзор и ретроспектива итерации [3, 7] (табл. 2).

Планирование итерации включает:

- формирование требований к программной системе на основе сведений, полученных от заказчика, владельца продукта, имеющихся на текущий момент;
- составление перечня задач с указанием их приоритетов (весов);
- подготовка плана итерации: выбор командой разработчиков, представляющих компании A и B, задач, которые имеют наивысший приоритет и которые возможно выполнить в рамках одной итерации.

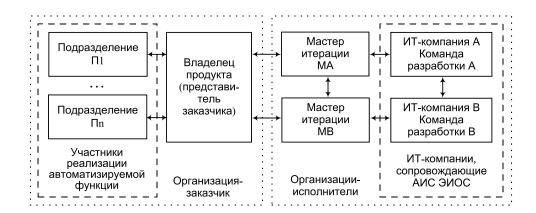


Рис. 4. Схема распределения ролей участников проекта по развитию функциональных возможностей ЭИОС университета

Процессы итерации

Таблица 2

Процессы	1. Планирование итерации	Определение требований итерации. План итерации в целом. Планы итерации для компаний А и В
	2. Реализация (разработка)	Реализация задач итерации (разработка). Реализация задач итерации компаниями А и В
	3. Обсуждение	Регулярные коммуникации по задачам итерации в целом; по задачам итерации, выполняемым компаниями A и B
	4. Анализ результатов	Демонстрация, анализ результатов итерации по проекту в целом, подведение итогов. Демонстрация, анализ результатов итерации по задачам компаний A, B; подведение итогов
	5. Ретроспектива	Выявление проблем в реализации процессов итерации, поиск решений и учет их в дальнейшем планировании

Следует учесть, что в процессе реализации итерации состав задач не может изменяться.

3.3. Описание артефактов проекта [3, 6].

В состав артефактов проекта входят: цели проекта и итераций, бэклоги проекта и продукта, инкремент продукта (табл. 3).

Этап 4. Определение модели процесса реализации.

Реализация в ходе итерации включает процессы: планирование, анализ, проектирование, разработка, тестирование, оценка, обсуждение [3, 7].

В проектах, где участвуют команды разработчиков нескольких ИТ-компаний (компания A, компания B), структура процесса реализации может быть линейной

и комбинированной (рис. 5). При линейной структуре в процессе реализации последовательно участвуют команды ИТ-компаний (рис. 5, Итерация 1). При реализации комбинированной модели возможны комбинации параллельной, последовательной и совместной работы команд разработчиков ИТ-компаний (рис. 5, Итерация 2, Итерация 3).

Этап 5. Формирование структуры доски задач проекта.

Для организации коммуникаций и координации совместной работы всех участников проекта применяются специальные программные инструментальные средства [8], реализующие функции доски задач проекта (рис. 6).

Описание артефактов проекта

Таблица 3

Артефакты	Цели	Цели проекта. Цели итерации
	Бэклог	Формирование банка задач проекта в целом, задач проекта для компаний А и В
	проекта	с указанием приоритета (веса) каждой задачи.
		Формирование банка задач итерации в целом, задач итерации для компаний А
		и В с указанием приоритета (веса) каждой задачи.
		Формирование результатов в итерации по задачам компаний А и В
	Бэклог	Описание функций программного продукта по итерации в целом.
	продукта	Описание функций, реализованных компаниями А и В
	Инкремент	Результат выполнения итерации (программный продукт с новым функционалом)
	продукта	

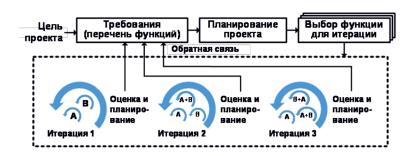


Рис. 5. Структурная схема процесса реализации в итерациях проекта

	Новая	Подтверждена	В работе	Тестирование	Решена
Команда разработчиков компании А	1				
Команда разработчиков компании В	2				
Команда разработчиков компаний А и В	5				

Рис. 6. Структура доски задач проекта с командой разработчиков из нескольких компаний

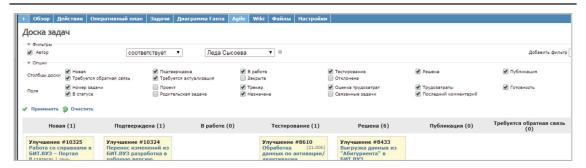


Рис. 7. Структура доски задач на платформе Jira

Доска задач проектов может включать блоки: новая; подтвержденная; в работе; тестирование; решена; требует обратной связи (рис. 7) — что позволяет всем участникам проекта оперативно выполнять мониторинг состояния задач по каждому статусу, объем выполненных по ним работ, выявление простоев и очередей задач в том или ином блоке. В качестве инструментального средства для выполнения функций проектного менеджмента на основе методологий Agile может быть выбран программный продукт Jira [9].

Заключение

Таким образом, использование методологий Agile позволяет сконцентрироваться на создании конкретного результата, сформировать доверительные отношения между заказчиком и проектными командами, посредством полной прозрачности действий всех участников и информирования их по мере появления изменений, а также предоставляются специализированные средства для управления проектной командой, состоящей из разработчиков нескольких ИТ-компаний.

Список литературы

- 1. Паспорт национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации» / Утв. президиумом Совета при Президенте Российской Федерации по стратегическому развитию и национальным проектам 24 декабря 2018 года (прот. № 16). [Электронный ресурс]. URL: http://static.government.ru/media/files/urK Hm0gTPPnzJlaKw3M5cN Lo6gezMkPF.pdf. (Дата обращения: 10.05.2020).
- 2. Шафер Д., Фатрел Р., Шафер Л. Управление программными проектами: достижение оптимального качества при минимуме затрат: пер. с англ. М.: Вильямс, 2003. 1136 с.
- 3. Сазерленд Дж. Scrum. Революционный метод управления проектами. М.: Изд-во Манн, Иванов и Фербер, 2017. 272 с.
- 4. Исчерпывающее руководство по Скраму: Правила Игры. [Электронный ресурс]. URL: http://www.scrum.org/scrum-guide (дата обращения: 10.05.2020).
- Аппело Ю. Agile-менеджмент: Лидерство и управление командами. Пер. с англ. М.: Альпина Паблишер, 2019.
 534 с.
- 6. Кон M. Agile: Оценка и планирование проектов / Пер. с англ. М.: Альпина Паблишер, 2018. 418 с.
- 7. Репин В., Елиферов В. Процессный подход к управлению. Моделирование бизнес-процессов. М.: Манн, Иванов и Фербер, 2013. 544 с.
- 8. Буценко Е.В. Анализ программных средств управления инвестиционными проектами // Управленец. 2017. № 1 (65). С. 72–77.
- 9. Официальный сайт Jira Software. [Электронный ресурс]. URL: https://www.atlassian.com/ru/software/jira (дата обращения: 10.05.2020).